

Übungen “Statemate/SDL” Sommersemester 2000

SDL · Blatt 1

Aufgabe 1:

Arbeite das Kurz-Tutorial zu dem installierten SDL-Tool durch!

Die Tutorials zu den SDL-Tools (Lübeck: Tau/SDT, Kiel: ObjectGEODE) befinden sich im WWW unter:

<http://www.itm.mu-luebeck.de/deutsch/lehre/ss2000/ssdl/uebungen.html>

Aufgabe 2:

Entwerfe (und simuliere) ein SDL-System, das einen einfachen Parity-Checker realisiert:

Die Signale *Null* und *Eins* sollen eingegeben werden. Nach 8 Eingaben soll das System das Signal *Even* oder *Odd* ausgeben, je nachdem, ob eine gerade oder ungerade Anzahl von Einsen eingegeben wurde. Anschließend soll dieses System wieder von vorne beginnen, d.h. jeweils byte-weise die Parity berechnen und ausgeben.