Modellierung und Entwurf mit UML

Seminar im Sommersemester 2001

Lehrstuhl für Softwaretechnologie

Vorbesprechung:	zu Beginn des Sommersemesters
Termin:	n.V.
Beginn:	n.V.
Ort:	Inf II, Raum 324
Dozent:	Willem-Paul deRoever und Mitarbeiter

Zusammenfassung

Beim Softwaredesign wurden seit jeher Modellierungsprachen für den gesamten Entwicklungsprozess der Konstruktion, Spezifikation, Visualisierung und der Dokumentation eingesetzt. Nach ihrer Einführung 1997 etablierte sich die *Unified Modeling Language* (UML) rasch als graphische Entwurfs-Standardsprache. Nicht zuletzt findet UML breite Aktzeptanz in der Industrie, was sich auch in der breiten Palette von verschiedene UML-Basierten Entwicklungstools zeigt.

In dem Seminar werden unter anderem behandelt:

- Der Software-Entwurfsprozess und Modellierungstechniken mit UML
- Objektorientiere Konzepte mit UML
- *Object contraints language* OCL
- *Statecharts*
- Semantische Ansätze für UML
- ...

Weitere Informationen unter:

http://www.informatik.uni-kiel.de/inf/deRoever/SS01/Seminar

Literatur

[Alh98] Siman Si Alhir. *UML in a Nutshell.* O'Reilly, first edition, 1998.

[BRJ99] Grady Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson. *The Unified Modeling Language User Guide.* Addison-Wesley, 1999.

[DW98] Desmond Francis D'Souza and Alan Cameron Wills. *Objects, Components, and Frameworks with UML. The Catalysis Approach.* Addison-Wesley, 1998.