



Handout 9: Ein Paar Jar-Tips: Bild und Textdateien

Ausgabetermin: 12. Mai 2003

Bei der Entwicklung eines größeren Java-Projektes fallen im Allgemeinen viele `class`-Dateien an. Diese kann man — wie in der Vorlesung kurz angerissen — problemlos in eine `jar`-Datei zusammenpacken.

Sind auch Bilder und Texte Bestandteile des auszuliefernden Produktes, so können diese ebenfalls verpackt werden. Allerdings kommen nur die `class`-Dateien in den Genuß der automatischen Auffindung durch Java, und insbesondere kann man Klassendateien auch durch den `CLASSPATH` steuern. Bild- und sonstige Dateien werden weniger automatisch behandelt und um eine portables `jar`-Paket zu erzeugen muß man sich selber etwas mehr bemühen.

Bilder laden

Häufig werden Bilder nur für Knöpfe und ähnliches verwendet, sodaß wir hier im Beispiel eine `gif`-Datei als `ImageIcon` laden

```
private ImageIcon loadImageIcon(String path,
                                String filename) {

    String fullname = path + filename;
    return new ImageIcon(getClass().getResource(fullname));
}
```

Wichtig dabei ist der Aufruf `getClass().getResource(fullname)`. Er bestimmt dabei den Ort der zu dieser Methode gehörenden Klasse und von dort aus die gewünschte Datei. Der Vorteil hierbei ist, daß sich die Klasse auch in einem `jar`-Datei befinden kann und dann dort nach der gewünschten Datei geschaut wird.

Texte laden:

Texte zu laden funktioniert nach dem gleichen Prinzip

```
private String loadTextFile(String path, String filename){
    String fullname = path + filename;
    URL url = getClass().getResource(fullname);
    InputStream inputStream = url.openStream();
    BufferedReader bufferedReader
        = new BufferedReader(new InputStreamReader(input));
    StringBuffer text = new StringBuffer();

    .... // normal auslesen

    bufferedReader.close();
    return text.toString();
}
```