



## Verifikation nebenläufiger Programme

Sommer 2005

Serie 7

11. Mai 2005

**Thema: MST (Einzelbearbeitung)**

**Ausgabetermin: 11. Mai 2005**

**Abgabe: 23. Mai (12:00 im Schrein)**

**Aufgabe 1 (4 Punkte)** Zeigen Sie durch Gegenbeispiele, dass das Merging Lemma (Lemma 3.63) nicht gilt, wenn folgende computation histories benutzt werden:

- Die history speichert nur die initialen Zustände der Variablen für jeden Schritt. Eine history ist also eine Sequenz von Zuständen

$$\langle \bar{\eta}_0, \bar{\eta}_1, \dots, \bar{\eta}_m \rangle ,$$

und jeder Transitions-Label  $c \rightarrow [\bar{y} := f(\bar{y})]$  wird transformiert in  $c \rightarrow [\bar{y}, h := f(\bar{y}), h \cdot \bar{y}]$ .

- Eine history ist eine Sequenz von Prozess Identifikatoren

$$\langle i_0, i_1, \dots, i_m \rangle ,$$

welche die Nummer des Prozesses speichert, welcher den Schritt ausführt. Jeder Label  $c \rightarrow [\bar{y} := f(\bar{y})]$  in einem Prozess  $P_i$  wird entsprechend transformiert in  $c \rightarrow [\bar{y}, h := f(\bar{y}), h \cdot i]$ .

**Aufgabe 2 (6 Punkte)** Man kann auch eine direkte Methode angeben, um von einem Programm  $P$  zu zeigen, dass es  $\varphi$ -runtime-error-frei ist. Dazu muss Punkt (iii) in Definition 3.17 auf S. 149 abgeändert werden in

- (iii) *Prove local correctness and runtime-error freedom of every  $P'_i$ : For every transition  $l \xrightarrow{a} l'$  of  $P'_i$ , with  $a \equiv b \rightarrow f$ , prove*

$$\models Q_l \wedge b \rightarrow (Q_{l'} \circ f) \wedge Def(f) ,$$

und die zweite Klausel von Punkt (v) gelöscht werden; wobei zudem gefordert wird, dass  $g$  in Punkt (i) und  $h$  in Punkt (v) totale Funktionen sind.

Zeigen Sie, dass die resultierende Methode korrekt und semantisch vollständig ist.

**Aufgabe 3 (6 Punkte)** Beweisen Sie Lemma 3.45 auf Seite 184.

**Hinweis:** Folgende Definitionen und Lemmata können beim Beweis nützlich sein. Lemma 2 muss nicht extra bewiesen werden. Wird Lemma 3 oder Lemma 4 verwandt, so muss nur Lemma 3 bewiesen werden.

**Definition 1** Eine reaktive Sequenz  $\rho$  sei (anders als im Vorlesungsskript) eine Sequenz

$$(\sigma_0, i_1, \sigma_1), (\sigma_1, i_2, \sigma_2), \dots$$

Sei  $\iota$  definiert wie folgt:

$$\begin{aligned} \iota(\sigma, \theta \cdot (i, \sigma')) &\stackrel{\text{def}}{=} \iota(\sigma', \theta) \cdot (\sigma', i, \sigma) \\ \iota(\sigma', \varepsilon) &\stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon \end{aligned}$$

**Definition 2** Der Projektionsoperator für reaktive Sequenzen sei für eine Menge  $I$  von Prozessindizes definiert wie folgt:

$$\begin{aligned} \varepsilon \downarrow I &\stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon \\ (\rho \cdot (\sigma, i, \sigma')) \downarrow I &\stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} \rho \downarrow I \cdot (\sigma, i, \sigma') & \text{falls } i \in I \\ \rho \downarrow I & \text{falls } i \notin I \end{cases} \end{aligned}$$

**Lemma 1** Für alle Computation histories  $\theta$ , Mengen  $I$  sowie Zustände  $\sigma$  gilt:

$$\theta[I](\sigma) = \iota(\sigma, \theta) \downarrow I$$

Wir gehen hier von einer entsprechend „um den Prozessindex  $i$ “ erweiterten Definition von  $\theta[I](\sigma)$  aus.

**Lemma 2** Für alle reaktiven Sequenzen  $\rho, \rho'$  und Mengen  $I$  gilt:

$$(\rho \cdot \rho') \downarrow I = \rho \downarrow I \cdot \rho' \downarrow I$$

**Lemma 3** Für alle reaktiven Sequenzen  $\rho$  und Mengen  $I, J$  mit  $I \cap J = \emptyset$  gilt:

$$\rho \downarrow (I \cup J) \in (\rho \downarrow I) \tilde{\parallel} (\rho \downarrow J)$$

**Lemma 4** Für alle reaktiven Sequenzen  $\rho$  und Mengen  $I_1, \dots, I_n$  mit  $I_i \cap I_j = \emptyset$  für alle  $i \neq j$  gilt:

$$\rho \downarrow (I_1 \cup \dots \cup I_n) \in (\rho \downarrow I_1) \tilde{\parallel} \dots \tilde{\parallel} (\rho \downarrow I_n)$$