CHRISTIAN-ALBRECHTS-UNIVERSITÄT ZU KIEL
Institut für Informatik und Praktische Mathematik

Prof. Dr. W.-P. de Roever

Dipl. Inf. K. Baukus

Informatik III

Wintersemester 2002/03

Serie 10

20. Januar 2003

<u>Thema :</u> **Devices und endliche Buffer**

Ausgabetermin: 20. Januar 2003

Abgabe: 27. Januar 2003, bis 12:00 Uhr im Schrein

Aufgabe 1: [E/A (3 Punkte)]

Erläutern Sie die Verwendung von *interrupt dispatch table* (`intmap`) und *device switch table* (`devtab`) und erklären Sie deren Zusammenhang!

Aufgabe 2: [Bindung (3 Punkte)]

Unter *Bindung* versteht man allgemein die Zuordung von einem *Namen* zu — letzten Endes — einer Adresse (beispielsweise eines Codestücks oder einem Datum). In Zusammenhang mit Ein- und Ausgabegeräten, welche Bindungen gibt es (s. Kapitel 9 und 11 aus [Com83])? In welchen Datenstrukturen sind sie realisiert?

Aufgabe 3: [`ioinit` und `iosetvec` (3 Punkte)]

Modifizieren sie `ioinit` so daß es ohne `iosetvec` auskommt. Warum wurden beide Prozeduren getrennt?

Literatur

[Com83] Douglas Comer. *Operating System Design, The Xinu Approach.* Prentice Hall, 1983.

Erinnerung:
Am Samstag, den 08.02.03, von 10:00 bis 13:00 findet die Klausur statt.