

Christian-Albrechts-Universität zu Kiel
Wintersemester 1998/99
Informatik III

Übung 1: Gegenseitiger Ausschuß

Ausgabetermin: 2. November 1998

Abgabe: 10. November 1998

Bei nebenläufig, beziehungsweise auf einem Monoprozessor quasinebenläufig, laufenden Prozessen besteht die Gefahr, daß der gleichzeitige Zugriff auf gemeinsame Systemrecourcen zu Fehlern führt. Beispiele sind schreibender Zugriff auf Variablen oder allgemein Speicherbereiche, Zugriff auf den Systembus, Benutzung des Modem, und vieles anderes mehr. Das Betriebssystem (evtl. mit Unterstützung der Hardware) muß Mechanismen zur Verfügung stellen, die die *exklusive* Ausführung, also ohne Interferenz anderer Prozesse, bestimmter Codesegmente garantieren. Derartige Programmteile heißen *kritische Abschnitte* und die Aufgabe ist, sicherzustellen, daß sich zu jedem Zeitpunkt höchstens ein Prozeß in seinem kritischen Abschnitt befindet.¹ Dies nennt man das Problem des *gegenseitigen Ausschlusses* (*mutual exclusion*). Es handelt sich um eine klassische Aufgabe eines jeden Betriebssystems und zu seiner Lösung gibt es eine Vielzahl unterschiedlicher Vorschläge.

Dieser Übungszettel beschäftigt sich mit verschiedenen Lösungen allein mit *Software*.

Aufgabe 1:

Die Aufgabe bestehe darin, eine einfache Lösung für gegenseitigen Ausschuß zu versuchen. Der Einfachheit halber werden nur zwei Prozesse betrachtet, gegeben in einem einfachen Pseudocode (s.u.). Die beiden Prozesse P0 und P1 sollen dabei (quasi-)nebenläufig ausgeführt werden. Wir zeigen dabei nur einen Prozeß, P1 ist analog.

Der gegenseitige Ausschuß der kritischen Abschnitte (*critical_section*) soll mittels einer *globalen Variable turn* gewährleistet werden, auf die beide Prozesse lesend und schreibend zugreifen können. Verhindern sie den gleichzeitigen Zugriff auf die kritischen Abschnitte der beiden Prozesse mittels *turn*, und zwar in nicht-trivialer Weise.² Füllen sie also die Auslassungen „...“ geeignet aus. Diskutieren Sie, ob Ihre Lösung im Rahmen eines Betriebssystems akzeptabel ist.

¹Um Mißverständnisse zu vermeiden: mit „gleichzeitig“ und „nebenläufig“ ist hier stets Quasigleichzeitigkeit gemeint, also die Illusion der Gleichzeitigkeit, die das Betriebssystem durch Prozeßscheduling aufrecht erhält. Daß auf einem Monoprozessor nicht wirklich zwei Aktionen zur identischen physikalischen Zeit ausgeführt können, ändert am Problem nichts.

²Eine triviale „Lösung“ des Problems besteht darin, daß einer der beiden Prozesse niemals seinen kritischen Abschnitt ausführen darf, oder, noch radikaler, kein Prozeß darf jemals etwas Kritisches tun.

```

...                               /* Deklaration von turn */

process P0 =
begin
  while true                       /* Endlosschleife      */
  do
    some_actions;                  /* unkritischer Teil  */
    ...
    critical_section_0;           /* kritischer Abschnitt */
    ...
  od;
end;

```

Aufgabe 2:

Diese Aufgabe macht einen weiteren Versuch, das Problem des gegenseitigen Ausschlusses anzugehen, etwas komplizierter als in der Aufgabe zuvor. Die Idee ist es, diesmal *zwei* globale Variable zur Synchronisation beider Prozesse zu verwenden, anstelle nur einer. Wir zeigen wieder nur P0, Prozeß P1 ist analog. Die boolesche Variable C0 soll dazu dienen, festzuhalten, ob sich der Prozeß P0 in seinem kritischen Abschnitt befindet oder nicht; symmetrisch die Variable C1 für den Prozeß P1. Da sich beide Prozesse zu Beginn außerhalb ihres jeweiligen kritischen Abschnittes befinden, werden beide Variablen mit *false* vorbesetzt.

```

process P0 =
begin

  while true                       /* Endlosschleife      */
  do
    some_actions;                  /* unkritischer Code  */
    {while ... do skip od;}       /* Warten             */
    ...
    critical_section_0;           /* kritischer Abschnitt */
    ...
  od;
end;

```

In dem Programmfragment wartet P0. Versuchen sie eine Lösung, indem sie die drei offenen Stellen „...“ einfüllen, wobei sie die Variablen C0 und C1 geeignet — lesend und schreibend — verwenden. Verhindert ihre Lösung das gleichzeitige Betreten der beiden Abschnitte? Wenn ja, warum? Wenn nein, warum nicht?

Aufgabe 3:

Die nächste Versuch zur Lösung des Problems verwendet wie die vorangegangene Aufgabe zwei Variablen zur Synchronisation. Sie dienen dazu, nicht das Befinden eines Prozesses im kritischen Abschnitt, sondern seine *Absicht*, ihn zu betreten, anzuzeigen:

```
boolean P0_wants_to_enter, P1_wants_to_enter = false;

process P0 =
begin

    while true          /* Endlosschleife */
    do
        some_actions;  /* unkritischer Code */

        P0_wants_to_enter := true;
        {while P1_wants_to_enter do skip od;} /* Warten */
        critical_section_0;
        P0_wants_to_enter := false;
    od;
end;
```

Die Frage ist, garantiert diese Implementierung die exklusive Ausführung der kritischen Abschnitte? Begründen sie Ihre Antwort. Unabhängig davon: das Programm kann sich in einer anderen Weise unerwünscht verhalten. Was ist falsch mit dem Programm?